|  |  |
| --- | --- |
| using System;  namespace ConsoleApplication1  {  public interface a  {  int TestA();  }  // Интерфейс B наследует интерфейс A  public interface B : a {  int TestB();  }  // Класс myClass наследует интерфейс B  // и реализует методы интерфейсов A и B  class myClass : B  {  public int TestA()  {  return 1;  }  public int TestB()  {  return 2;  }  }  class Program  {  static void Main()  {  }  }  } | НАЗВАНИЕ МЕТОДОВ С БОЛЬШОЙ БУКВЫ  НЕНУЖНЫЙ КОД –  class Program  {  static void Main()  {  }  } |